

CTF 4 Towers

, Mittwoch 29 August 2007 - 13:19:33

Ende letzten Jahres ungef  hr habe ich diese Map angefangen. Leider gab es dann einige schwerwiegende Probleme, die die Map unspielbar machten. So konnte die Map nicht fertiggestellt werden und ich lie   x sie "ruhen".. Naja, jetzt habe ich weitergearbeitet und sie ist nun jedenfalls fertig und sollte fehlerfrei laufen. Ein paar kleinere Sachen habe ich hinzugef    gt, aber die Grundstruktur ist immer noch die gleiche geblieben. Und etwas "besonderes" an dieser Map ist, sie unterst    tzt Botsupport! Dadurch kann man auch ab und zu mal alleine spielen, wenn man will **Download:** Au   xerdem gibt es von mir noch ein weiteres "Basis" Mapping Tutorial, f    r diejenigen die noch nicht sehr erfahren sind Wahrscheinlich ist dieses das letzte Tutorial f    r Grundkenntnisse, die n    chsten werden sich mit fortgeschrittenem Mapping/Editing besch    ftigen. Viel Spa   x noch, Borggamer