

RPG-X 2

, Dienstag 04 September 2007 - 14:00:23

Nach ca. 2 Jahren Arbeit und mehreren Releaseverschiebungen ist es endlich soweit! Eine der größten Elite Force Modifikationen für den Multiplayer ist nun fertiggestellt! Manche kennen vielleicht die alte Version, RPG-X 1.1, eigentlich auch eine sehr schöne Mod, nur ist sie im Vergleich ziemlich wenig. In RPG-X 2 wurden mehrere neue Funktionen hinzugefügt, ich versuche mal eine kleinere Liste zu erstellen:

- » Neues Ingame-Menü
- » Viele neue Charaktere in verschiedenen Uniformen
- » Mehrere neue Animationen
- » "Emote-System", kurz gesagt lässt dieses die Animationen steuern und ausführen
- » Erstelle einen eigenen, individuellen Charakter, mit einstellbarer Größe, Gewicht, Name, Klasse, Rang und natürlich das Model
- » Neue "Waffen", darunter Tricorder, PADD, Kaffee Tasse, "leere Hände", Toolkit, Hyperspanner, Hypospray, ...
- » Neue Spezialeffekte
- » Sehr realistisches Turboliftsystem
- » Realistischer Transporter Effekt + Möglichkeiten sich an verschiedene Stellen zu beamen
- » **Deutsche Sprachunterstützung!**
- » Spawnen von NPCs
- » und vieles mehr...

Hier auch noch ein paar Screenshots

- Eine Szene auf der Brücke.
- Im Casino.
- Energie!
- Munro unterhält sich mit Foster..
- Im Arrest ist es doch ganz gemütlich?
- Wieder im Casino..
- "Hier scheint der Eindringling seine Spuren hinterlassen zu haben"
- Der Doktor bei seiner Arbeit (Klicken um zu vergrößern)

Download: Am besten einfach downloaden und selbst ausprobieren! ;D